**Аннотация развивающей игры для дошкольников**

1. **Автор:** Жагурина Галина Николаевна, воспитатель ДОУ
2. **Название игры**: [Интерактивная игра «Найди пару»](https://learningapps.org/watch?v=pnzm80fj321)
3. **Образовательная область**: Познавательное развитие.
4. **Возрастная группа**: 5 - 6 лет
5. **Цель:** Формирование познавательного интереса детей к миру диких животных.

**Задачи:**

* Упражнять детей в нахождении пар картинок, связанных друг с другом по смыслу.
* Развивать внимание и память.
* Воспитывать положительные эмоции по отношению к диким животным.

1. **Суть игры**: Найди пару к карточке с изображением животного, используя звуки, мелодию, текст и звуковое обращение, соответствующее данному животному.
2. **Правила игры**: Назови картинки животных и найди для них пару среди карточек, где показаны наушники, то есть прослушай аудио запись. Определи какому животному она соответствует, подставь эту карточку снизу под выбранным изображением животного. Если это правильный ответ, карточки исчезнут, если не правильный, то появится красный контур, который нам говорит, что это не пара. Продолжи искать дальше. Когда все карточки исчезнут, появится табло: «Здорово, ты нашел правильное решение».
3. **Методические рекомендации**: Можно предложить другой вариант игры: прослушай аудиозапись (карточку с наушниками) и найди животного, которому оно соответствует. Можно побеседовать по картинке животного, пусть дети расскажут, что они о нем знают, а потом прослушают аудиозапись и соединят карточки. Игру можно усложнять, постепенно увеличивая количество пар картинок.
4. **Необходимое оборудование, программное обеспечение:** Компьютер, можно меди проектор, интернет, ссылка для этой игры, регистрация в онлайн сервисе Learning Apps, чтобы играть в эту игру.